PACTO LÚDICO

IVÁN DARIO CALDERÓN SALINAS

JOHAN STIV GARCÍA

J. TATIANA VARGAS SANTOFIMIO

UNIVERSIDAD DE LA AMAZONIA

ANÁLISIS DE SISTEMAS

PROGRAMA DE INGENIERÍA SISTEMAS

FLORENCIA-CAQUETÁ

2016

PACTO LÚDICO

PRESENTADO POR:

IVÁN DARIO CALDERÓN SALINAS

JOHAN STIV GARCÍA

J. TATIANA VARGAS SANTOFIMIO

PRESENTADO A:

DANNY LÓPEZ SEGURA

UNIVERSIDAD DE LA AMAZONIA

ANÁLISIS DE SISTEMAS

PROGRAMA DE INGENIERÍA SISTEMAS

FLORENCIA-CAQUETÁ

2016

**TABLA DE CONTENIDO**

[Introducción 4](#_Toc22017455)

[Definición de problema 5](#_Toc22017456)

[Requisitos funcionales 5](#_Toc22017457)

[Listado de requisitos 5](#_Toc22017458)

[Especificación de requisitos 6](#_Toc22017459)

[Requisitos no funcionales 12](#_Toc22017460)

[**Diagrama casos de uso** 12](#_Toc22017461)

# **Introducción**

En este trabajo se realizará para definir la página *Pacto lúdico* como Estrategia para facilitar el aprendizaje en la educación inicial, convirtiéndolo en una táctica o adiestramiento que permite a los niños, jóvenes y adultos a adquirir o mejorar la capacidad de pensamiento lógico, intuitivo e imaginativo por medio de la observación de actitudes concretas.

Actualmente, la comunidad del país colombiano, en su mayoría, ha dejado atrás los tan famosos juegos de mesa, ya sean juegos tradicionales o juegos nuevos que desconocen tan siquiera su existencia.

Parte de la culpa de esto la tiene la tecnología, que facilita el ocio y entretenimiento a la palma de la mano pero a su vez y sin intención, aleja a las personas de encuentros sociales personales, del diálogo, de compartir ideas y debatir.

Pero no hay que discriminar el uso de la tecnología para remediar esta situación, al contrario, se puede hacer uso correcto de ella misma para incentivar las actividades sociales y lúdicas, mediante una página web que reúna juegos de mesa presenciales nuevos y viejos, y personas.

# **Definición de problema**

En los juegos de mesa, hacen falta las entidades de gestión en la ciudad de Florencia, en la cual ha disminuido este deporte y también es desconocido, por eso se necesita una página para este tipo de deporte; de lo escrito anteriormente surgió la siguiente pregunta:

¿Cómo desarrollar un sistema para gestionar los juegos tradicionales de mesa, permitiendo a las personas conocer los diferentes juegos que existen?

# **Requisitos funcionales**

**Listado de requisitos**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CÓDIGO** | **TIPO DE REQUISITO** | **DESCRIPCIÓN DEL REQUISITO** |
| RF-001 | Funcional | El sistema debe permitir al usuario registrar una cuenta Jugador para acceder a la página. |
| RF-002 | Funcional | El sistema debe permitir al usuario iniciar sesión con su cuenta para acceder al sistema. |
| RF-003 | Funcional | El sistema debe permitir al Jugador ver su información. |
| RF-004 | Funcional | El sistema debe permitir al Jugador modificar su información. |
| RF-005 | Funcional | El sistema debe permitir al Usuario buscar un Juego. |
| RF-006 | Funcional | El sistema debe permitir al Usuario ver la información de contacto de la página. |
| RF-007 | Funcional | El sistema debe permitir al Usuario ver la Lista de juegos que posee, enlistados por Categoría. |
| RF-008 | Funcional | El sistema debe permitir al Usuario ver la información de cada Juego. |
| RF-009 | Funcional | El sistema debe permitir al Administrador modificar la información de un Juego. |
| RF-010 | Funcional | El sistema debe permitir al Administrador eliminar Juego de la Lista de juegos. |
| RF-011 | Funcional | El sistema debe permitir al Administrador añadir Juego asociado a una Categoría. |
| RF-012 | Funcional | El sistema debe permitir al Administrador crear Partida |
| RF-013 | Funcional | El sistema debe permitir al Usuario ver las partidas disponibles. |
| RF-014 | Funcional | El sistema debe permitir al Jugador inscribirse a una Partida. |
| RF-015 | Funcional | El sistema debe permitir al Administrador concluir una Partida y asignar Puntos a cada Jugador, sean positivos o negativos. |
| RF-016 | Funcional | El sistema debe permitir al Administrador ver una Lista de todos los usuarios Jugador. |
| RF-017 | Funcional | El sistema debe permitir al Administrador ver la información de cada Jugador. |
| RF-018 | Funcional | El sistema vetará de poder inscribirse a los jugadores que tengan -50 puntos por 2 semanas, pasadas las dos semanas, el puntaje del Jugador se establecerá en -10. |

**Especificación de requisitos**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CODIGO** | **NOMBRE RQF** | | | **FECHA** | | **PRIORIDAD** |
| RF-001 | Crear cuenta | | |  | | Alta |
| **DESCRIPCION** | El sistema debe permitir al usuario registrar una cuenta Jugador para acceder a la página. | | | | | |
| **ENTRADA** | | **FUENTE** | **SALIDA** | | **DESTINO** | **REGLAS DEL NEGOCIO** |
| Correo  Contraseña | | Datos | Cuanta creada y guardada en la BD | | Página web | Correo  Contraseña (min 6 caracteres) |
| **PROCESO** | * Clic en ¿no se ha registrado? regístrese * Escribir correo * Escribir contraseña * Clic en crear | | | | | |
| **EFECTO COLATERAL** | * El usuario no tiene cuenta por ende no puede ver el contenido de la pagina * El usuario digite un correo invalido * El usuario digita una contraseña con menos de 6 caracteres | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CODIGO** | **NOMBRE RQF** | | | **FECHA** | | **PRIORIDAD** |
| RF-002 | Iniciar sesión | | |  | | Alta |
| **DESCRIPCION** | El sistema debe permitir al usuario iniciar sesión con su cuenta para acceder al sistema. | | | | | |
| **ENTRADA** | | **FUENTE** | **SALIDA** | | **DESTINO** | **REGLAS DEL NEGOCIO** |
| Correo  Contraseña | | BD | Inicio de pagina | | Página web | Digitar correo y contraseña |
| **PROCESO** | * Digitar correo * Digitar contraseña * Clic en iniciar sesión | | | | | |
| **EFECTO COLATERAL** | * El usuario no digite ni correo ni contraseña no puede iniciar sesión | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CODIGO** | **NOMBRE RQF** | | | **FECHA** | | **PRIORIDAD** |
| RF-003 | Ver perfil | | |  | | Baja |
| **DESCRIPCION** | El sistema debe permitir al Jugador ver su información | | | | | |
| **ENTRADA** | | **FUENTE** | **SALIDA** | | **DESTINO** | **REGLAS DEL NEGOCIO** |
| Perfil | | BD | Datos del usuario | | Página web |  |
| **PROCESO** | * Clic en perfil | | | | | |
| **EFECTO COLATERAL** |  | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CODIGO** | **NOMBRE RQF** | | | **FECHA** | | **PRIORIDAD** |
| RF-004 | Modificar perfil | | |  | | Baja |
| **DESCRIPCION** | El sistema debe permitir al Jugador modificar su información. | | | | | |
| **ENTRADA** | | **FUENTE** | **SALIDA** | | **DESTINO** | **REGLAS DEL NEGOCIO** |
| Perfil | | BD | Formato modificar perfil | | Página web | Todos los datos diligenciados |
| **PROCESO** | * Clic en modificar perfil * Cambiar datos * Clic en guardar | | | | | |
| **EFECTO COLATERAL** |  | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CODIGO** | **NOMBRE RQF** | | | **FECHA** | | **PRIORIDAD** |
| RF-005 | Buscar juego | | |  | | Media |
| **DESCRIPCION** | El sistema debe permitir al Usuario buscar un Juego | | | | | |
| **ENTRADA** | | **FUENTE** | **SALIDA** | | **DESTINO** | **REGLAS DEL NEGOCIO** |
| Listado | | BD | Listado de juegos | | Página web |  |
| **PROCESO** | * Clic en buscar * Se visualiza el Juegos que buscaba | | | | | |
| **EFECTO COLATERAL** |  | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CODIGO** | **NOMBRE RQF** | | | **FECHA** | | **PRIORIDAD** |
| RF-006 | Contacto de la pagina | | |  | | Media |
| **DESCRIPCION** | El sistema debe permitir al Usuario ver la información de contacto de la página | | | | | |
| **ENTRADA** | | **FUENTE** | **SALIDA** | | **DESTINO** | **REGLAS DEL NEGOCIO** |
| Datos del administrador | | BD | Medios de contacto con el administrador | | Página web |  |
| **PROCESO** | * Clic en contacto | | | | | |
| **EFECTO COLATERAL** |  | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CODIGO** | **NOMBRE RQF** | | | **FECHA** | | **PRIORIDAD** |
| RF-007 | Categoría de juegos | | |  | | Media |
| **DESCRIPCION** | El sistema debe permitir al Usuario ver la Lista de juegos que posee, enlistados por Categoría | | | | | |
| **ENTRADA** | | **FUENTE** | **SALIDA** | | **DESTINO** | **REGLAS DEL NEGOCIO** |
| Nombre de categoría | | BD | Tipos de juego según la categoría | | Página web |  |
| **PROCESO** | * Clic en el nombre de la categoría que desea ver | | | | | |
| **EFECTO COLATERAL** |  | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CODIGO** | **NOMBRE RQF** | | | **FECHA** | | **PRIORIDAD** |
| RF-008 | Información del juego | | |  | | Alta |
| **DESCRIPCION** | El sistema debe permitir al Usuario ver la información de cada Juego | | | | | |
| **ENTRADA** | | **FUENTE** | **SALIDA** | | **DESTINO** | **REGLAS DEL NEGOCIO** |
| Nombre del juego | | BD | Información del juego | | Página web |  |
| **PROCESO** | * Clic en el juego | | | | | |
| **EFECTO COLATERAL** | Si el usuario no da clic en el juego no puede visualizar la información el mismo | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CODIGO** | **NOMBRE RQF** | | | **FECHA** | | **PRIORIDAD** |
| RF-009 | Modificar juego | | |  | | Media |
| **DESCRIPCION** | El sistema debe permitir al Administrador modificar la información de un Juego | | | | | |
| **ENTRADA** | | **FUENTE** | **SALIDA** | | **DESTINO** | **REGLAS DEL NEGOCIO** |
| Nombre del juego | | BD | Información del juego | | Página web | Todos los datos diligenciados |
| **PROCESO** | * Clic en el juego * Clic en modificar * Digitar los datos * Clic en guardar | | | | | |
| **EFECTO COLATERAL** |  | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CODIGO** | **NOMBRE RQF** | | | **FECHA** | | **PRIORIDAD** |
| RF-010 | Eliminar juego | | |  | | Media |
| **DESCRIPCION** | El sistema debe permitir al Administrador eliminar Juego de la Lista de juegos | | | | | |
| **ENTRADA** | | **FUENTE** | **SALIDA** | | **DESTINO** | **REGLAS DEL NEGOCIO** |
| Nombre del juego | | BD | Información del juego | | Página web |  |
| **PROCESO** | * Clic en el juego * Clic en eliminar | | | | | |
| **EFECTO COLATERAL** |  | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CODIGO** | **NOMBRE RQF** | | | **FECHA** | | **PRIORIDAD** |
| RF-011 | Añadir juego | | |  | | Media |
| **DESCRIPCION** | El sistema debe permitir al Administrador añadir Juego asociado a una Categoría | | | | | |
| **ENTRADA** | | **FUENTE** | **SALIDA** | | **DESTINO** | **REGLAS DEL NEGOCIO** |
| Nombre del juego | | BD | Formato crear juego | | Página web | Todos los datos diligenciados |
| **PROCESO** | * Clic en el añadir * Digitar datos * Clic en crear | | | | | |
| **EFECTO COLATERAL** |  | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CODIGO** | **NOMBRE RQF** | | | **FECHA** | | **PRIORIDAD** |
| RF-012 | Crear partida | | |  | | Alta |
| **DESCRIPCION** | El sistema debe permitir al Administrador crear Partida | | | | | |
| **ENTRADA** | | **FUENTE** | **SALIDA** | | **DESTINO** | **REGLAS DEL NEGOCIO** |
| Nombre de partida | | BD | Formato crear partida | | Página web | Todos los datos diligenciados |
| **PROCESO** | * Clic en crear partida * Diligenciar todos los datos * Clic en crear | | | | | |
| **EFECTO COLATERAL** | Si el administrador no da clic en crear partida no se puede crear para que los usuarios puedan participar | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CODIGO** | **NOMBRE RQF** | | | **FECHA** | | **PRIORIDAD** |
| RF-013 | Ver partida | | |  | | Media |
| **DESCRIPCION** | El sistema debe permitir al Usuario ver las partidas disponibles | | | | | |
| **ENTRADA** | | **FUENTE** | **SALIDA** | | **DESTINO** | **REGLAS DEL NEGOCIO** |
| Nombre de la partida | | BD | Información de la partida | | Página web |  |
| **PROCESO** | * Clic en el nombre de la partida | | | | | |
| **EFECTO COLATERAL** | Si el usuario no da clic en ver partida no se puede visualizar la información de la partida | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CODIGO** | **NOMBRE RQF** | | | **FECHA** | | **PRIORIDAD** |
| RF-014 | Inscribirse en partida | | |  | | Alta |
| **DESCRIPCION** | El sistema debe permitir al Jugador inscribirse a una Partida | | | | | |
| **ENTRADA** | | **FUENTE** | **SALIDA** | | **DESTINO** | **REGLAS DEL NEGOCIO** |
| Nombre de la partida | | BD | Información de la partida | | Página web |  |
| **PROCESO** | * Clic en la partida * Clic en inscribirse | | | | | |
| **EFECTO COLATERAL** | Si el usuario no se inscribe no puede participar en la partida | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CODIGO** | **NOMBRE RQF** | | | **FECHA** | | **PRIORIDAD** |
| RF-015 | Terminar partida | | |  | | Alta |
| **DESCRIPCION** | El sistema debe permitir al Administrador concluir una Partida y asignar Puntos a cada Jugador, sean positivos o negativos | | | | | |
| **ENTRADA** | | **FUENTE** | **SALIDA** | | **DESTINO** | **REGLAS DEL NEGOCIO** |
| Nombre de la partida | | BD | Información de la partida | | Página web |  |
| **PROCESO** | * Clic en la partida * Clic en terminar partida | | | | | |
| **EFECTO COLATERAL** | Si el administrador no termina la partida ella seguirá apareciendo como disponible | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CODIGO** | **NOMBRE RQF** | | | **FECHA** | | **PRIORIDAD** |
| RF-016 | Listado de usuarios | | |  | | Media |
| **DESCRIPCION** | El sistema debe permitir al Administrador ver una Lista de todos los usuarios Jugador | | | | | |
| **ENTRADA** | | **FUENTE** | **SALIDA** | | **DESTINO** | **REGLAS DEL NEGOCIO** |
|  | | BD | Listado de usuario | | Página web |  |
| **PROCESO** | * Clic en listado de usuarios | | | | | |
| **EFECTO COLATERAL** | Si el administrador no da clic en listado de usuario no puede visualizar los diferentes usuarios que existen | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CODIGO** | **NOMBRE RQF** | | | **FECHA** | | **PRIORIDAD** |
| RF-017 | Perfil usuario | | |  | |  |
| **DESCRIPCION** | El sistema debe permitir al Administrador ver la información de cada Jugador | | | | | |
| **ENTRADA** | | **FUENTE** | **SALIDA** | | **DESTINO** | **REGLAS DEL NEGOCIO** |
| Nombre del usuario | | BD | Datos del usuario | | Página web |  |
| **PROCESO** | * Clic en el nombre de usuario | | | | | |
| **EFECTO COLATERAL** | Si el administrador no da clic en el nombre del usuario no puede ver la información del mismo | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **CODIGO** | **NOMBRE RQF** | | | **FECHA** | | **PRIORIDAD** |
| RF-018 | Vetar jugador | | |  | |  |
| **DESCRIPCION** | El sistema vetará de poder inscribirse a los jugadores que tengan -50 puntos por 2 semanas, pasadas las dos semanas, el puntaje del Jugador se establecerá en -10 | | | | | |
| **ENTRADA** | | **FUENTE** | **SALIDA** | | **DESTINO** | **REGLAS DEL NEGOCIO** |
| Nombre jugador | | BD | Información del jugador | | Página web |  |
| **PROCESO** |  | | | | | |
| **EFECTO COLATERAL** | Si el sistema no veta el usuario, el seguirá participando normalmente | | | | | |

# **Requisitos no funcionales**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **CÓDIGO** | **TIPO DE REQUISITO** | **DESCRIPCIÓN DEL REQUISITO** |
| RNF-001 | No Funcional | El sistema estará programado en JavaScript, HTML y CSS. |
| RNF-002 | No Funcional | El sistema consta de Categorías de juego, usuarios y Administrador predefinidos. |
| RNF-003 | No Funcional | El sistema permitirá la creación de nuevos usuarios. |
| RNF-004 | No Funcional | El sistema permitirá la creación de eventos. |
|  |  |  |

# **Diagrama casos de uso**

